# DAFTAR SIMBOL

***FlowMap***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Simbol** | **Keterangan** |
| 1. |  | **Simbol arus/*flow***  menyatakan jalannya arus suatu proses. |
| 2. |  | **Simbol *process***  Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer. |
| 3. |  | **Simbol manual**  Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer. |
| 4. |  | **Simbol *decision***  Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak. |
| 5. |  | **Simbol terminal**  Menyatakan permulaan atau akhir sebuah program. |
| 6. |  | **Simbol *offline-storage***  Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu. |
| 7. |  | **Simbol manual *input***  Memasukkan data secara manual dengan menggunakan *online keyboard.* |
| 8. |  | **Simbol *document***  Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer). |

***Data Flow Diagram* (DFD)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Simbol** | **Keterangan** |
| 1. |  | **Proses**  Proses dapat mengolah data atau aliran data masuk menjadi aliran data keluar. Proses berfungsi mentransformasikan satu atau beberapa data masukan menjadi satu atau beberapa data keluaran sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan. Setiap proses memiliki satu atau beberapa masukan serta menghasilkan satu atau beberapa data keluaran. |
| 2. |  | **Terminator**  Mewakili entitas luar dimana sistem berkomunikasi |
| 3. |  | ***Data Store***  Tempat penyimpanan data pengikat data yang ada dalam sistem. *Data store* disimbolkan dengan sepasang dua garis sejajar atau dua garis dengan salah satu sisi samping terbuka. Proses dapat mengambil data dati atau memberikan data ke *database.* |
| 4. |  | ***Data Flow***  Tempat mengalirnya informasi dna digambarkan dengan garis yang menghubungkan komponen dari sistem. Arus data ditunjukan dengan arah panah dan garis diberi nama atas arus data yang mengali. |